



**Werde Experte in einem  
großartigen Team!**

Wir suchen für unseren Standort **Ingolstadt** einen:

## **Praktikant (m/w/d): Erstellung einer Unity 3D Teststrecke**

(Stellen-ID: 180232)

### **Umfeld**

Im Rahmen der Bedienkonzeptentwicklung werden neue Infotainment- und Fahrerassistenzsysteme im Fahrsimulator evaluiert. Dies dient zum einen der Bewertung der Konzepte hinsichtlich Verständlichkeit & Intuitivität, andererseits aber auch der rechtlichen Absicherung der Systeme hinsichtlich deren Ablenkungspotential.

Der Fahrsimulator stellt dabei ein sehr individuelles Instrument in der Entwicklung dar und soll fortlaufend betreut, ergänzt und erweitert werden um die Messmethoden an aktuelle und zukünftige Erfordernisse und technische Möglichkeiten anzupassen.

Um den Probanden des Fahrsimulators eine bestmögliche Immersion bieten zu können, wird eine Teststrecke benötigt, die in Unity3D erstellt werden soll. Diese umfasst Teilstrecken aus Autobahn, Landstraße sowie Abschnitte mit Stadt- und Dorfcharakter. In regelmäßigen Abständen müssen Parkmöglichkeiten durch Raststätten, Parkbuchten oder Parkplätzen geben sein. Die Landschaft soll abwechslungsreich gestaltet werden. Die Objekte und Texturen sollen den aktuellen Stand der Technik in Unity3D widerspiegeln.

### **Aufgaben**

- Einarbeitung in die Hard- und Softwaresysteme des Fahrsimulators
- Abstimmung der Anforderungen hinsichtlich Simulator-Anbindung und Design mit den Kollegen der Simulationserstellung
- Erstellung der Strecke mit Unity 3D in Teilstücken
- Zusammenfügen der Teilstücke in eine Gesamtstrecke
- Inbetriebnahme und Test der Strecke im Fahrsimulator

### **Qualifikation**

- Studium der Medieninformatik, Game Design, Informatik oder vergleichbar
- Erfahrungen im Bereich World Design in Unity3D, Blender, AutoDesk
- Idealerweise Grundwissen im Bereich Texturgenerierung und U/V Mapping
- Zuverlässigkeit und selbstständige Arbeitsweise

**Beginn ist ab sofort.** Ihr Ansprechpartner ist Herr Alexander Geilfuß.

Sie sind interessiert? Richten Sie Ihre Bewerbung mit Angabe der Stellen-ID und Ihrer Gehaltsvorstellung per E-Mail an: [karriere@intence.de](mailto:karriere@intence.de)

# Karriere bei iNtence

iNtence automotive electronics ist ein eingespieltes Expertenteam für Software- und Systementwicklung im Automotive Bereich. Zu den Kunden zählen marktführende Automobilhersteller und Zulieferer. Automotive Software Engineering mit Systemverstand lautet die Devise des Erfolgsunternehmens mit Sitz in Regensburg und Ingolstadt.

## Wen wir suchen?

- ✓ Motivierte, engagierte Talente mit Interesse an modernen Software-Engineering-Methoden
- ✓ Erfahrene im Automotive Bereich, in der Embedded Entwicklung oder im Software-Engineering
- ✓ Teamplayer mit strukturierter Arbeitsweise, die gerne Verantwortung übernehmen

## Warum Sie bei iNtence arbeiten sollten?

- ✓ Entwickeln Sie zukunftsorientierte Automotive-Softwaresysteme
- ✓ Finden Sie Herausforderungen in unseren vielseitigen Projekten
- ✓ Erleben Sie modernste Technologien & Software-Engineering-Methoden

## iNtence-INCENTIVES



Faire  
Vergütung



Flexible  
Arbeitszeiten



30 Tage  
Urlaub



Sehr gutes  
Betriebsklima



Weiterbildung &  
Trainee-Programme



Flache  
Hierarchien



Mitarbeiter-  
Events



Innovative  
Technologien

**Standort Regensburg:** Bruderwöhrdstraße 29, 93055 Regensburg | **Standort Ingolstadt:** Am Pfahlfeld 14, 85114 Buxheim  
**Standort München:** Neumarkter Straße 61, 81673 München | 0941 280460-0, [karriere@intence.de](mailto:karriere@intence.de)

Alle aktuellen Stellenangebote online: [www.intence.de/karriere](http://www.intence.de/karriere)